**Паспорт стартап-проекта**

«05» декабря 2022

|  |  |
| --- | --- |
| Наименование Получателя гранта | Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Московский политехнический университет» |
| ИНН Грантополучателя | 77194555553 |
| Наименование акселерационной программы | Мосполитех-Чебоксары |
| Дата начала реализации акселерационной программы | 26.09.2022 |
| Дата заключения и номер Договора | 05.10.2022 70-2022-000771 |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1. **Общая информация о стартап-проекте** | | | | | | |
| **Название стартап-проекта** | | *Разработка десктопной игры Tearing the Soul* | | | | |
| **Команда стартап-проекта** | | 1. *Володин Александр Евгеньевич* 2. *Сафейкин Иван Анатольевич* 3. *Яхатин Семен Петрович* 4. *Музяков Владимир Сергеевич* 5. *Лахтиков Евгений Игоревич* | | | | |
| **Ссылка на проект в информационной системе Projects** | | *https://projects.2035.university/project/razrabotka-desktopnoj-igry-tearing-the-soul* | | | | |
| **Технологическое направление** | | *ИТ-направление, разработка игр* | | | | |
| **Описание стартап-проекта**  **(технология/услуга/продукт)** | | *Стартап ориентирован на разработку игры, в которой мы перенесем квесты из реальной жизни в нашу игру.* | | | | |
| **Актуальность стартап-проекта** (описание проблемы и решения проблемы) | | *В современном мире не все могут посетить квесты, в силу страха, возможностей. Мы предлагаем альтернативу - пройти нашу игру.*  *В ней вы встретитесь с интересными головоломками, не менее интересным сюжетом, красивыми локациями.* | | | | |
| **Технологические риски** | | *Возможно не получится выпустить игру в Steam из за санкций* | | | | |
| **Потенциальные заказчики** | | *Пользователи площадки Steam и VKPlay от 16 до 35 лет* | | | | |
| **Бизнес-модель стартап-проекта**[[1]](#footnote-1) (как вы планируете зарабатывать посредством реализации данного проекта) | | 1. Выложить игру в Steam и VKplay 2. Зарабатываем за счёт покупки, пользователями площадок, игры. | | | | |
| **Обоснование соответствия идеи технологическому направлению** (описание основных технологических параметров) | | *Предложенная* идея соответствует указанному технологическому направлению, т.к. продукт является игрой на персональные компьютеры. | | | | |
| 1. **Порядок и структура финансирования** | | | | | | |
| **Объем финансового обеспечения** (для первого этапа, до MVP) | | 10 000 руб. | | | | |
| **Предполагаемые источники финансирования** | | Собственные средства – 10 000 рублей  Гранты Фонда содействия инновациям – 1 000 000 рублей  Средства инвесторов – 1 000 000 рублей | | | | |
| **Оценка потенциала «рынка» и рентабельности проекта[[2]](#footnote-2)** | | По состоянию на 2021 год объем продаж видеоигр по всему миру составлял 180,3 миллиарда долларов в год. ПК-рынок – 36,7 млрд  PEST:  P – сложности и ограничения из-за санкционной политики  E – высокая инфляция, снижение инвестиционных планов компаний, сокращение непрофильных расходов  S – снижение потребности в энергосбережении и экономии  T – конкуренты быстрее осваивают современное оборудование и обладают доступом к нему  PI = NPV / I = 2.9  NPV = 5000000/ (1+0,1) + 3000000/ (1+0,1)2 + 1000000/ (1+0,1)3 – 2 000 000 = 5 776 108  I = 2 000 000 | | | | |
| 1. **Календарный план стартап-проекта** | | | | | | |
| **Название этапа календарного плана** | | **Длительность этапа, мес.** | | | **Стоимость, руб.** | |
| Проработка сюжета, концепции игры, концепты локации | | 2 | | | 0 | |
| *Разработка MVP* | | 8 | | | 10 000 | |
| *Поиск инвестиций(гранты)* | | 3 | | | 0 | |
| *Разработка игры* | | 12 | | | 2 000 000 | |
| Создание юридического лица и выпуск игры на площадку Steam и VKPlay | | 1 | | | 50 000 | |
| Итого | | 15 | | | 2 010 000 | |
| 1. **Предполагаемая структура уставного капитала компании (в рамках стартап-проекта)** | | | | | | |
| **Участники** | | **Размер доли** | | | **%** | |
| 1. Володин Александр Евгеньевич  2. Сафейкин Иван Анатольевич  3. Яхатин Семен Петрович  4. Музяков Владимир Сергеевич  5. Лахтиков Евгений Игоревич | | 5 000  625  625  625  625 | | | 50  6,25  6,25  6,25  6,25 | |
| **Размер Уставного капитала (УК)** | | 10 000 | | | 100 | |
| **5. Команда стартап-проекта** | | | | | | |
| **Ф.И.О.** | **Должность** | | **Контакты** | **Выполняемые работы в Проекте** | | **Образование/**  **опыт работы** |
| Володин Александр Евгеньевич | Студент 3 курса специальность Информационные системы и технологии | | 89530160595  sasha\_volodiin@mail.ru | Руководитель, генерация идей, разработка стратегии, поиск партнеров и инвесторов, геймдизайнер, написание программного кода, 3д-моделирование, текстурирование. | | Бакалавриат Мосполитех |
| Лукина Эллина Станиславовна | Студент 3 курса специальность Строительное производство | | 89278548789  ellarey2012@gmail.com | Креативный директор, генерация идей, продумывание сюжета, механик | | Специалитет Мосполитех |
| Сафейкин Иван Анатольевич | Студент 3 курса специальность Информационные системы и технологии | | 89373935222  safeikinivan@mail.ru | ИТ-специалист, написание программного кода. | | Бакалавриат Мосполитех |
| Яхатин Семен Петрович | Студент 3 курса специальность Информационные системы и технологии | | 89063800358  yakhatin.sema@mail.ru | ИТ-специалист, написание программного кода. | | Бакалавриат Мосполитех |
| Музяков Владимир Сергеевич | Студент 3 курса специальность Информационные системы и технологии | | 89063811176  vova.muzyakov@mail.ru | 3д-специалист,  3д – моделирование,  Текстурирование. | | Бакалавриат Мосполитех |
| Лахтиков Евгений Игоревич | Студент 3 курса специальность Информационные системы и технологии | | 89033465003  evgeniilaht@mail.ru | 3д-специалист,  3д – моделирование,  Текстурирование. | | Бакалавриат Мосполитех |

1. Бизнес-модель стартап-проекта - это фундамент, на котором возводится проект. Есть две основные классификации бизнес-моделей: по типу клиентов и по способу получения прибыли. [↑](#footnote-ref-1)
2. Расчет рисков исходя из наиболее валидного (для данного проекта) анализа, например, как PEST, SWOT и т.п., а также расчет индекса рентабельности инвестиции (Profitability index, PI) [↑](#footnote-ref-2)