**Паспорт проекта**

|  |  |
| --- | --- |
| Название проекта | Визуализация травматических случаев для обучения студентов и судебных экспертов с применением технологий VR/AR в области судебной медицины |
| Цель и задачи проекта | Разработка визуальных сценариев для ознакомления студентов и врачей с различными сложными случаями травматизации, чтобы повысить их понимание, улучшить диагностические навыки и подготовить их к работе в судебной медицине |
| Автор | Юшина Елизавета Игоревна., курс 2, группа 632-01, ПИШ «ИСТ», специальность Материаловедение и технологии материалов. |
| Наставник | Ф.И.О., должность, категория наставника проекта. |
| Проблема проекта | Недостаток визуальных материалов, показывающих простые и сложные случаи травматизации, ограничивают возможности изучения данной области судебной медицины студентами, ординаторами и врачами. |
| Аннотация проекта | Краткое обоснование актуальности:  В обучении студентов и профессионалов в области медицины, особенно судебной медицины, возникает серьезная проблема с пониманием сложных случаев травматизации. Различные типы травм, их последствия и механизмы возникновения требуют глубокого и подробного изучения. Однако, существующие методы обучения часто ограничены текстовыми описаниями и микро- и макрофотографиями, что затрудняет полное и наглядное понимание.  Таким образом, студенты и врачи сталкиваются с ограничениями в понимании и анализе сложных случаев травматизации, что может привести к ошибкам в диагностике и лечении, а также недостаточной подготовке к судебным экспертизам.  Изложение основной идеи проекта, его цели и задач.  Разработка визуальных сценариев для ознакомления студентов и врачей с различными сложными случаями травматизации, чтобы повысить их понимание, улучшить диагностические навыки и подготовить их к работе в судебной медицине  Задачи:   * Разработка концепции VR приложения * Проработка проекта приложения * Сбор и систематизация данных о случаях стандартных и сложных случаев травматизации в СМЭ * Подбор библиотек и создание 3D моделей * Подготовить базу визуальных сценариев * Подготовить обучающие сценарии и описание * Создание приложения   Описание проектного продукта, этапов его создания и планируемых результатов от его использования.  Указание ресурсов необходимых для реализации проекта.   1. Профессиональная литература, атласы, статьи. 2. Рассчитанные математические модели травматизации. |
| Целевая аудитория | Студенты по направлениям «Лечебное дело» и «Педиатрия» и ординаторы курса «Судебно-медицинская медицина» |
| Ресурсы проекта | Команда разработчиков VR приложений  Оборудование для тестирования VR сред  Специалист в области СМЭ  Инженер, специалист в математическом моделировании  Программное обеспечение ( VR Concept, Blender) |
| Этапы реализации проекта | Февраль 2024г – февраль 2025г |
| Результаты | Создание современного, наглядного формата для обучения специалистов курса СМЭ |
| Предполагаемые продукты | Отчеты по результатам выполнения каждого из этапов.  Приложение для обучения |