**ПАСПОРТ СТАРТАП-ПРОЕКТА**

https://pt.2035.university/project/keen-eye *(ссылка на проект)*  22.05.2024 *(дата выгрузки)*

|  |  |
| --- | --- |
| Наименование образовательной организации высшего образования (Получателя гранта) | Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Государственный университет управления» |
| Регион Получателя гранта  | г. Москва |
| Наименование акселерационной программы | «Энергия города. Среда» |
| Дата заключения и номер Договора | 19 апреля 2024г. № 70-2024-000172 |

|  |  |
| --- | --- |
|  | **КРАТКАЯ ИНФОРМАЦИЯ О СТАРТАП-ПРОЕКТЕ** |
| 1 | **Название стартап-проекта\*** | Keen Eye |
| 2 | **Тема стартап-проекта\*** *Указывается тема стартап-проекта в рамках темы акселерационной программы, основанной на Технологических направлениях в соответствии с перечнем критических технологий РФ, Рынках НТИ и Сквозных технологиях.* | – ТН1. Технологии комфортной и безопасной жизнедеятельности человека; |
| 3 | **Технологическое направление в соответствии с перечнем критических технологий РФ\*** | «Технологии новых и возобновляемых источников энергии, включая водородную энергетику» |
| 4 | **Рынок НТИ** | EnergyNet, HomeNet |
| 5 | **Сквозные технологии** | "Технологии создания новых и портативных источников энергии"  |
|  | **ИНФОРМАЦИЯ О ЛИДЕРЕ И УЧАСТНИКАХ СТАРТАП-ПРОЕКТА** |
| 6 | **Лидер стартап-проекта\*** | - Unti ID: U1823619- Leader ID: 4468548- ФИО: Бороданева Валерия Михайловна- телефон: +7 (926) 132-32-98- почта: leraborodaneva@gmail.com |
| 7 | **Команда стартап-проекта (участники стартап-проекта, которые работают в рамках акселерационной программы)**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| № | Unti ID | Leader ID | ФИО | Роль в проекте | Телефон, почта | Должность (при наличии) | Опыт и квалификация (краткое описание) |
| 1 | U1824045 | 4084274 | Диклов Артем Витальевич | Исследователь рынка | +79152368238 |  | Неполное высшееГУУ бакалавриат  |
| 2 | U1820661 | 6044965 | Юдина Мария Максимовна | Реализатор и исполнитель | +79250798475 |  | Неполное высшееГУУ бакалавриат  |
| 3 | U1823833 | 6097592 | Юшин Николай Дмитриевич | Творец и переговорщик | +79774004244 |  | Неполное высшееГУУ бакалавриат  |

 |
|  | **ПЛАН РЕАЛИЗАЦИИ СТАРТАП-ПРОЕКТА** |
| 8 | **Аннотация проекта\****Указывается краткая информация (не более**1000 знаков, без пробелов) о стартап-проекте**(краткий реферат проекта, детализация**отдельных блоков предусмотрена другими**разделами Паспорта): цели и задачи проекта,**ожидаемые результаты, области применения**результатов, потенциальные**потребительские сегменты* | Проблема: Одна из главных проблем при проведении конференций, встреч и занятий заключается в том, что из-за разных обстоятельств, таких как болезнь, расстояние, отсутствия времени люди не всегда могут присутствовать на мероприятиях. Тем самым эффективность работы или обучения снижается, что негативно сказывается на ведении бизнеса.Цель продукта: Создать VR-очки и приложение к ним, с помощью которых можно проводить все форматы встреч в дистанционном режиме.Ценность разрабатываемого продукта по сравнению с конкурентами: Благодаря данному продукты повысится посещаемость разной сферы мероприятий, эффективность обучения, удобство для пользователя. В отличии от основного числа конкурентов, наш продукт имеет поддержку на всех популярных ОС и не требует специального программного обеспечения при установке.Рынок и сегмент рынка: Информационные технологии, рынок инноваций |
|  | **Базовая бизнес-идея** |
| 9 | **Какой продукт (товар/ услуга/ устройство/ ПО/ технология/ процесс и т.д.) будет продаваться\****Указывается максимально понятно и емко информация о продукте, лежащем в основе стартап-проекта, благодаря реализации которого планируется получать основной доход* | Сутью данного проекта является создание и реализация инновационного продукта: VR очки.Атрибут будущего, который сможет помочь присутствовать дистанционно на любой встрече. Например: если студент заболел, он не пропустит занятия. Это устройство предлагается использовать в любой сфере. |
| 10 | **Какую и чью (какого типа потребителей) проблему решает\****Указывается максимально и емко информация о проблеме потенциального потребителя, которую (полностью или частично) сможет решить ваш продукт* | В настоящее время технологии развиваются очень быстро, и с каждым годом у людей появляется все большее желание автоматизировать свои рутинные задачи и процессы. VR Очки смогут выполнить запрос потребителей и помогут сэкономить время на выполнении каких-либо задач. |
| 11 | **Потенциальные потребительские сегменты\****Указывается краткая информация о потенциальных потребителях с указанием их характеристик (детализация предусмотрена в части 3 данной таблицы): для юридических лиц – категория бизнеса, отрасль, и т.д.; для физических лиц – демографические данные, вкусы, уровень образования, уровень потребления и т.д.; географическое расположение потребителей, сектор рынка (B2B, B2C и др.)* | Студенты, преподаватели, представители малого и среднего бизнеса. Целевая аудитория захочет воспользоваться нашим продуктом, когда заболели или не могут присутствовать на заседаниях по семейным обстоятельствам, занятиях или разных важных встреч, которые нельзя пропустить  |
| 12 | **На основе какого научно-технического решения и/или результата будет создан продукт (с указанием использования собственных или существующих разработок)\****Указывается необходимый перечень научно-технических решений с их кратким описанием для создания и выпуска на рынок продукта* | VR-очки – это устройства дополненной реальности, совершенствующее процесс восприятия информации. В VR очках внедрена операционная система (linux, Android или IOS), которая открывает перед пользователем массу возможностей. Подобно компьютеру, гаджет аккумулирует информацию, получаемую от датчиков, поддерживает беспроводную связь. В VR-очках, помимо устройств, характерных для всех умных гаджетов – процессора, динамика, микрофона, сенсора, аккумулятора и камеры, имеются линзы, служащие экраном для просмотра информации.  |
| 13 | **Бизнес-модель\****Указывается кратко описание способа, который планируется использовать для создания ценности и получения прибыли, в том числе, как планируется выстраивать отношения с потребителями и поставщиками, способы привлечения финансовых и иных ресурсов, какие каналы продвижения и сбыта продукта планируется использовать и развивать, и т.д.*  |  |
| 14 | **Основные конкуренты\****Кратко указываются основные конкуренты (не менее 5)* | *Google Glass v2 Enterprise Edition* Купив - модель VR-очков: лёгкий (46 г) портативный компьютер. У него прозрачный дисплей и неограниченные возможности. Это дорогостоящее устройство используется в основном разработчиками, коммерческими и корпоративными клиентами.Гаджет позволяет мгновенно обмениваться информацией, поддерживать контакт в реальном времени. В комплекте – электронный блок и титановая оправа. Есть Wi-Fi и Bluetooth, дисплей разрешением 640×360 пикселей. Управляется гаджет мультисенсорной панелью. Устройство водо- и пыленепроницаемое. *GlassUP* - это устройство дополненной реальности рассчитано на широкий круг пользователей и промышленную сферу. В нем установлена операционная система Linux. Устройство не является «переносным компьютером», его надо подключать к «мозгам» через Bluetooth.Разрешение экрана – 320х240 пикселей. Картинка на стекло очков поступает с проектора, расположенного на дужке аксессуара. От «гугловских» очков GlassUp отличается демократичной ценой и большей доступностью для потребителей.*Vuzix Blade 3000* - многофункциональный гаджет на ОС Android, работающий с разными мобильными приложениями. Особенность гаджета – наличие встроенного цифрового помощника Alexa.В этой модели имеется сенсорное управление, HD-камера, датчик движения, Wi-Fi и Bluetooth. Пользователь может звонить, получать навигационную информацию, взаимодействовать с соцсетями, смотреть видео. В дужки встроены LiPo аккумуляторы высокой емкости.*Solos* - это умные очки специально для покупателей, занимающихся спортом. Тем, кому надо контролировать состояние организма и пользоваться навигацией во время бега, езды на велосипеде и т.д. Очки отображают метрические данные о сердечном ритме, и синхронизируются со смартфоном по Bluetooth.По беспроводной связи очки синхронизируются со сторонними приборами, связанными со смартфоном по ANT+ (технология беспроводной защищённой передачи данных, используемая в спортивном оборудовании). Пользователи сами настраивают характеристики, которые надо снимать во время занятий.*Vuzix M300* - эта модель будет полезна представителям различных производств. Например, в розничной торговле, медицине, удаленных службах поддержки и других сферах. Работает на Android и iOS. Они позволяют пользователям легко выходить в интернет, принимать и совершать звонки.В устройстве имеется HD камера, беспроводная связь, микрофон, трекинг-система, дисплей с разрешением 640х360 пикселей. Пользователи оперативно получают подсказки и информацию о продукции, имеют возможность моментально, без помощи рук, сканировать QR-коды. |
| 15 | **Ценностное предложение\****Формулируется объяснение, почему клиенты должны вести дела с вами, а не с вашими конкурентами, и с самого начала делает очевидными преимущества ваших продуктов или услуг* | Продукт позволить создать не только комфортную зону для учебы/работы, но и также всегда будет под рукой и будет иметь долгую зарядку, что значит, что устройство не подведет вас в самый ответственный момент. Также будет возможность включать синхронизацию очков, что позволит большому количеству людей видеть одинаковую информацию. |
| 16 | **Обоснование реализуемости (устойчивости) бизнеса (конкурентные преимущества (включая наличие уникальных РИД, действующих индустриальных партнеров, доступ к ограниченным ресурсам и т.д.); дефицит, дешевизна, уникальность и т.п.)** *(для проектов, прошедших во второй этап акселерационной программы)**Приведите аргументы в пользу реализуемости бизнес-идеи, в чем ее полезность и востребованность продукта по сравнению с другими продуктами на рынке, чем обосновывается потенциальная прибыльность бизнеса, насколько будет бизнес устойчивым* | Использование VR Очков в образовательной программе может быть очень полезным, особенно с учетом современных тенденций в развитии технологий и общества в целом. Многие проголосовали положительно. Виртуальные технологии могут помочь студентам лучше понимать материал, если человек заболел, улучшить качество обучения и подготовиться к будущей работе в сфере, где используются современные технологии, Люди могут получать доступ к большему количеству информации, использовать интерактивные методы обучения и лучше понимать сложные концепции благодаря визуальным эффектам.  |
|  | **Характеристика будущего продукта** |
| 17 | **Основные технические параметры, включая обоснование соответствия идеи/задела тематическому направлению (лоту)\****Необходимо привести основные технические параметры продукта, которые обеспечивают их конкурентоспособность и соответствуют выбранному тематическому направлению* | Технические параметры VR-очков:характеристики встроенной камеры, разрешение экрана; процессор, объем встроенной и оперативной памяти; оснащение Bluetooth, Wi-Fi, вид операционной системы; управление — голосовые команды, жесты, сенсорная панель;масса устройства, емкость аккумулятора;дизайн, комплектация (силиконовые накладки на носовые упоры, зарядное устройство, кабель для подключения к компьютеру и т.д.) |
| 18 | **Организационные, производственные и финансовые параметры бизнеса** *(для проектов, прошедших во второй этап акселерационной программы)\***Приводится видение основателя (-лей) стартапа в части выстраивания внутренних процессов организации бизнеса, включая партнерские возможности* | Календарный план стартап-проектаИзображение выглядит как текст, снимок экрана, число, чек  Автоматически созданное описание |
| 19 | **Основные конкурентные преимущества** *(для проектов, прошедших во второй этап акселерационной программы)\***Необходимо привести описание наиболее значимых качественных и количественных характеристик продукта, которые обеспечивают конкурентные преимущества в* *сравнении с существующими аналогами (сравнение по стоимостным, техническим параметрам и проч.)* | Данный проект благодаря своей инновационности может принести высокий доход фирме. VR-очки могут иметь очень разные сферы применения, начиная использованием людьми вместо привычного смартфона, заканчивая внедрением новой технологии в систему образования, что позволит привнести в систему образования цифровизацию для учеников сократить количество необходимых ПК или другого оборудования (уменьшение затрат на электроэнергию, закупку); достигнуть более качественного донесения информации до учеников и студентов (сокращение количества дефектов). |
| 20 | **Научно-техническое решение и/или результаты, необходимые для создания продукции** *(для проектов, прошедших во второй этап акселерационной программы)\***Описываются технические параметры научно-технических решений/ результатов, указанных пункте 12, подтверждающие/ обосновывающие достижение характеристик продукта, обеспечивающих их конкурентоспособность* | VR-очки – это устройства дополненной реальности, совершенствующее процесс восприятия информации. В VR очках внедрена операционная система (linux, Android или IOS), которая открывает перед пользователем массу возможностей. Подобно компьютеру, гаджет аккумулирует информацию, получаемую от датчиков, поддерживает беспроводную связь и обладает всеми функциями портативных медиаплееров.В VR-очках, помимо устройств, характерных для всех умных гаджетов – процессора, динамика, микрофона, аккумулятора и камеры, имеются линзы, служащие экраном для просмотра информации. Технические параметры VR-очков:характеристики встроенной камеры, разрешение экрана; оснащение Bluetooth, Wi-Fi, вид операционной системы; управление — голосовые команды, жесты, сенсорная панель; масса устройства, емкость аккумулятора; дизайн, комплектация (силиконовые накладки на носовые упоры, зарядное устройство, кабель для подключения к компьютеру, солнцезащитные линзы, которые можно прикрепить к очкам и т.д.) |
| 21 | **«Задел». Уровень готовности продукта TRL** *(для проектов, прошедших во второй этап акселерационной программы)\***Необходимо указать максимально емко и кратко, насколько проработан стартап-проект по итогам прохождения акселерационной программы (организационные, кадровые, материальные и др.), позволяющие максимально эффективно развивать стартап дальше* | По итогам акселерационной программы осуществлены следующие виды работ:-Разработана концепция проекта;-Проведён опрос целевой аудитории;-Проведён анализ рентабельности проектного предложения;-Разработана бизнес-модель с бюджетом проекта;-Проведён социальный анализ;-Проведён анализ рисков;-Проведен технический анализ создаваемого продукта;-Проведен маркетинговый анализ;-Сформировано резюме проекта;-Разработан календарный график проекта;-Закреплены работы за участниками проекта;-Разработан базовый план проекта (исследование инвестиционных возможностей, описание бизнес-идеи, проведение функциональных исследований и т.д.);-Проведен анализ и определены потенциальные спонсоры, партнеры и инвесторы. |
| 22 | **Соответствие проекта научным и(или) научно-техническим приоритетам образовательной организации/региона заявителя/предприятия** *(для проектов, прошедших во второй этап акселерационной программы)* | Проект соответствует следующим Стратегическим проектам, направленным на достижение целевой модели развития ГУУ:- Стратегический проект 1: «Подготовка нового поколения управленческих кадров как лидеров изменений» (Подпроект 1.2. «Университетская экосистема акселерации студенческих стартапов»);- Стратегический проект 2: «Создание экосистемы сопровождения и реализации комплексных прорывных исследований по стратегическим направлениям научно-технологического и пространственного развития страны» (Подпроект 2.3. «Исследование институциональных и экономических механизмов низкоуглеродного развития и формирования благоприятной среды (декарбонизация экономики)»).» |
| 23 | **Каналы продвижения будущего продукта** *(для проектов, прошедших во второй этап акселерационной программы)**Необходимо указать, какую маркетинговую стратегию планируется применять, привести кратко аргументы в пользу выбора тех или иных каналов продвижения*  | В качестве каналов продвижения проекта следующие:- Телевизионная реклама- Продвижение в интернете (социальных сетях, сайтах и пр.)- Видео-обзоры на функционал VR - Очков |
| 24 | **Каналы сбыта будущего продукта** *(для проектов, прошедших во второй этап акселерационной программы)**Указать какие каналы сбыта планируется использовать для реализации продукта и дать кратко обоснование выбора* | Прямое заключение договоров, сайт, интернет-магазины, выставки, маркетплейсы, обучение (площадки и спец.компании). |
|  | **Характеристика проблемы,****на решение которой направлен стартап-проект** |
| 25 | **Какая часть проблемы решается (может быть решена)\****Необходимо детально раскрыть вопрос, поставленный в пункте 10, описав, какая часть проблемы или вся проблема решается с помощью стартап-проекта* | Для образовательных организаций: VR-Очки своим функционалом не будут уступать компьютерам, соответственно образовательным организациям не нужно будет выделять бюджет на закупку ПК. |
| 26 | **«Держатель» проблемы, его мотивации и возможности решения проблемы с использованием продукции\****Необходимо детально описать взаимосвязь между выявленной проблемой и потенциальным потребителем (см. пункты 9, 10 и 11)*  | В настоящее время технологии развиваются очень быстро, и с каждым годом у людей появляется все большее желание автоматизировать свои рутинные задачи и процессы. Благодаря тому, что VR - Очки смогут выполнить данный запрос потребителей, то повышается и спрос на данный продукт.Анализ рынка показал, что в отличии от основного числа конкурентов, наш продукт имеет поддержку на всех популярных ОС и не требует специального программного обеспечения при установке. |
| 27 | **Каким способом будет решена проблема\****Необходимо описать детально, как именно ваши товары и услуги помогут потребителям справляться с проблемой* | Учащийся получает допуск к VR-Очкам, которые предварительно приобрела его образовательная организация. Данный продукт позволит в любое время получить дополнительные практические навыки, знания и умения. |
| 28 | **Оценка потенциала «рынка» и рентабельности бизнеса** *(для проектов, прошедших во второй этап акселерационной программы)**Необходимо привести кратко обоснование сегмента и доли рынка, потенциальные возможности для масштабирования бизнеса, а также детально раскрыть информацию, указанную в пункте 16.* | Рынок виртуальной реальности (VR) является одним из самых быстрорастущих секторов в технологической индустрии. Сегмент рынка, который может быть интересен для компании, производящей VR-очки, включает в себя несколько направлений:1. Игры и развлечения: это самый большой сегмент рынка VR, где пользователи могут погрузиться в виртуальную реальность и наслаждаться играми, фильмами и другими развлекательными мероприятиями.2. Образование и обучение: VR-технологии могут использоваться для создания интерактивных обучающих программ, симуляций и тренажеров.3. Медицина: VR может быть использована для лечения различных заболеваний, таких как посттравматическое стрессовое расстройство, фобии и хроническая боль.4. Строительство и дизайн: VR позволяет архитекторам и дизайнерам визуализировать свои проекты в трехмерном пространстве.Для масштабирования бизнеса по созданию VR-очков компания может рассмотреть следующие возможности:1. Расширение географического присутствия: выход на новые рынки, где спрос на VR-продукты растет.2. Разработка новых продуктов: создание дополнительных аксессуаров или услуг, связанных с VR-очками, таких как контроллеры движения или платформы для обмена контентом.3. Партнерства и сотрудничество: заключение партнерских соглашений с разработчиками игр, образовательными учреждениями или медицинскими организациями для расширения аудитории и увеличения продаж. |
| 29 | **План дальнейшего развития стартап-проекта** *(для проектов, прошедших во второй этап акселерационной программы)**Укажите, какие шаги будут предприняты в**течение 6-12 месяцев после завершения**прохождения акселерационной программы,**какие меры поддержки планируется привлечь* | 1. Создание презентационного материала, демонстрирующего преимущества использования VR Очков для привлечения аудитории.2. Организация встреч с потенциальными партнерами и спонсорами для представления стартапа и обсуждения возможных сотрудничеств.3. Разработка индивидуальных предложений для каждого партнера и спонсора, учитывающих их потребности и интересы.4. Подписание договоров о сотрудничестве и начало работы с партнерами и спонсорами.5. Регулярное общение с партнерами и спонсорами для обмена опытом и планирования дальнейших шагов по развитию стартапа. |

**КАЛЕНДАРНЫЙ ПЛАН**

***Календарный план проекта:***

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **№ этапа** | **Название этапа календарного плана** | **Длительность этапа, дней** | **Стоимость, руб.** |
| 1 | Формирование команды | 15 | 0 |
| 2 | Формирование миссии, цели и уникальности проекта | 21 | 0 |
| 3 | Определение целевой аудитории | 28 | 0 |
| 4 | Анализ конкурентов | 40 | 5 000 |
| 5 | Анализ инвестиционной привлекательности проекта | 41 | 5 000 |
| 6 | Анализ рисков | 27 | 5 000 |
| 7 | Распределение ролей в команде | 36 | 0 |
| 8 | Формирование бюджета | 84 | 50 000 |
| 9 | Заключение договоров на закупку и поставку линз, экранов, крепежей, железа | 49 | 200 000 |
| 10 | Поиск разработчиков-инженеров и программистов | 84 | 50 000 |
| 11 | Составление календарного графика | 56 | 15 000 |
| 12 | Расчёт прибыльности проекта | 57 | 30 000 |
| 13 | Разработка дизайна | 70 | 150 000 |
| 14 | Подготовка документации для предоставления лицензирования в компетентных органах  | 14 | 70 000 |
| 15 | Организации закупки оборудования и материалов | 63 | 60 000 |
| 16 | Разработка прототипа | 77 | 130 000 |
| 17 | Тестирование | 49 | 500 000 |
| 18 | Доработка | 77 | 0 |
| 19 | Продвижение | 37 | 150 000 |
| 20 | Мониторинг сроков изготовления | 25 | 0 |
| 21 | Закрытие бюджета | 21 | 0 |
| 22 | Работа в тестовом режиме | 61 | 0 |
| 23 | Поиск решений по устранению недочетов | 38 | 10 000 |
| 24 | Подготовка документации  | 54 | 30 000 |
| 25 | Подготовка к эксплутации | 40 | 0 |
| 26 | Закрытие договоров | 10 | 0 |