



# speechy

играй, слушай,  
говори!

Приложение-тренажер

# 01 Статистика

speechy

Мир

**~34 млн детей**

страдают от потери слуха  
(2023)<sup>[1]</sup>

Россия

**~60 тыс детей**

имеют проблемы со  
слухом (2023)<sup>[2]</sup>

**К 2050 г.**

**~2.5 млрд человек**  
будут иметь проблемы  
со слухом<sup>[3]</sup>

**1 человек из 10**  
будет иметь  
инвалидность по слуху

[1], [3] [ВОЗ: глухота и потеря слуха, 27.02.2023](#)

[2] Согласно данным ФГБУ НМИЦО ФМБА России в 2022 году

# 02 Проблематика

speechy

**Дефицит**  
коррекционной  
работы<sup>[1]</sup>



**Проблемы**  
со слухом  
и речью<sup>[2]</sup>



**Изоляция**  
от общества



**Потеря**  
денег  
и кадров



[1], [2] Экспертное мнение сообщества сурдопедагогов

# 03 Целевая аудитория

speechy

**Дети 3-7 лет**  
с нарушениями  
слуха



# 04 Решения на рынке

speechy

**Занятия с  
сурдопедагогом**

**Домашнее обучение**

**Специализированные  
детские сады**



# 05 Недостатки решений

speechy

## Занятия с сурдопедагогом<sup>[1]</sup>

дефицит специалистов,  
услуги стоят дорого, требуется  
регулярная домашняя практика



## Специализированные детские сады

дефицит,  
услуги стоят дорого



[1] При регулярных занятиях с сурдопедагогом наблюдаются улучшения в восприятии и произношении звуков

## Домашнее обучение

затратно по времени и силам

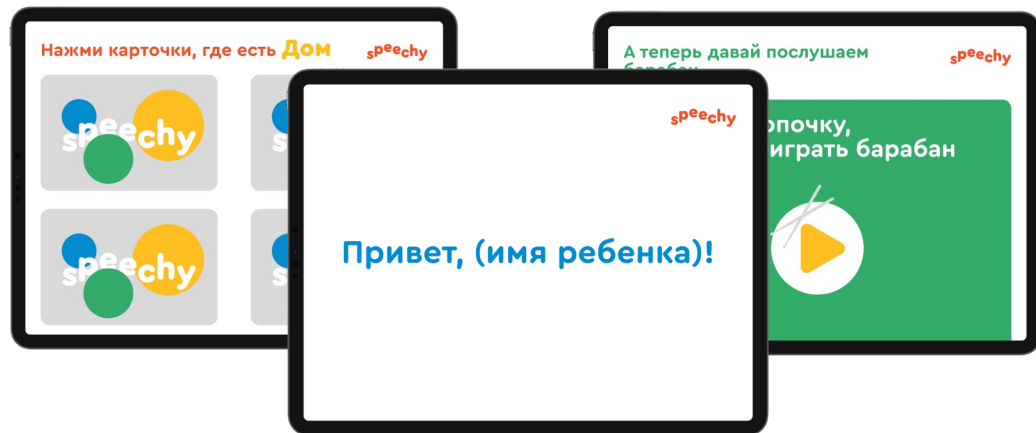


для родителей, нерегулярно из-за  
полной занятости на работе

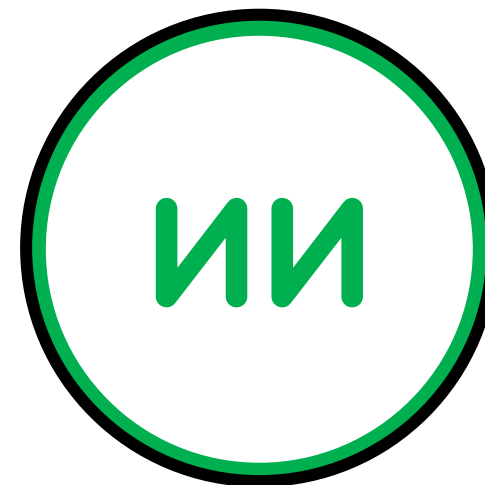


# 06 Наше решение

speechy



+



Упражнения для развития  
слуховосприятия   
и звукопроизношения 

Адаптивный уровень сложности 

Голосовой помощник 

Анализ речи ребёнка  
на корректность  
произношения 

# 07 Функционал продукта: упражнение "Барабаны"<sup>[1]</sup>

speechy

А теперь давай внимательно слушать speechy

Скажи, был ли сейчас какой-то звук или нет?

Да Нет



1

Просто

А теперь давай слушаем барабан speechy ★★★

Скажи, сколько ударов барабана ты услышал?

один два





2

А теперь давай слушаем барабан speechy ★★

Скажи, сколько ударов барабана ты услышал?

один много



3

А теперь давай слушаем барабан speechy ★★★★★

Скажи, сколько раз ударил барабан?

1 2 3 4



4

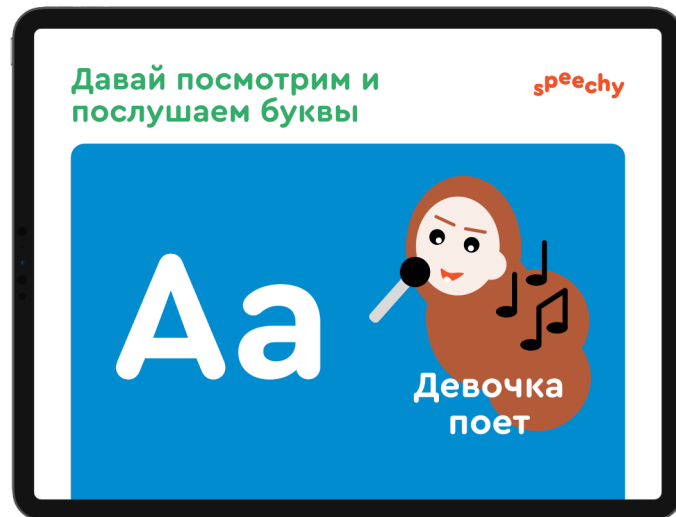
Сложно

Адаптивный уровень сложности

[1] Классическое упражнение сурдопедагогической практики на развитие слуховосприятия

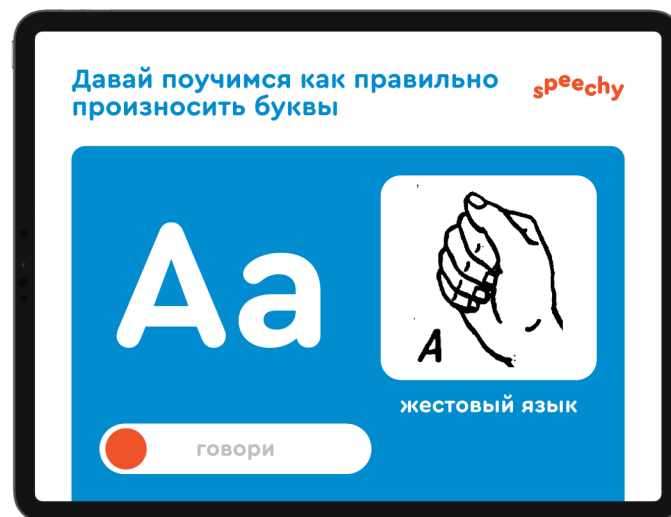


# 08 Функционал продукта: планы *speechy* упражнение "Буквы"[2]



1

Послушай букву



2

Произнеси её



3

Получи  
обратную связь

[2] Классическое упражнение сурдопедагогической практики на развитие звукопроизношения

# 09 Текущий статус проекта

speechy

Работоспособность технологии продемонстрирована детям на кликабельном прототипе на занятии с сурдопедагогом

TRL

5

Команда из 5 человек с внешней поддержкой в лице: сурдопедагогов, фондов

CRL

3

Намечен путь разработки мобильного приложения (web-версия -> мобильное приложение)

MRL

1

Проведена базовая оценка рынка, разработана первичная финансовая модель подписки

IRL

1

Прототип с упражнениями "Буквы" и "Барабан" разработан под руководством сурдопедагога.

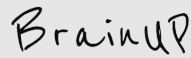






























































Нас поддерживают



**8 специалистов**  
заинтересованы проектом  
и готовы внедрить наше  
решение  
в свою практику

# 10 Конкуренты

speechy

					
Возраст ЦА	7+ 	4+ 	7+ 	7+ 	3+ 
Слуховосприятие	Есть 	Есть 	Есть 	Есть 	Есть 
Звукопроизношение	Есть 	Есть 	Нет 	Нет 	Есть 
Цена	Бесплатно 	От 89 USD 	Бесплатно 	От 35 USD 	От 5 USD 
Интерфейс	Приятный 	Стандартный 	Приятный 	Приятный 	Приятный 
Русский язык	Есть 	Нет 	Нет 	Нет 	Есть 
					
Возраст ЦА	4+ 	7+ 	12+ 	4+ 	
Слуховосприятие	Есть 	Нет 	Есть 	Есть 	
Звукопроизношение	Нет 	Нет 	Есть 	Есть 	
Цена	Бесплатно 	Бесплатно 	Бесплатно 	Бесплатно 	
Интерфейс	Приятный 	Стандартный 	Стандартный 	Приятный 	
Русский язык	Есть 	Есть 	Есть 	Нет 	

# 11

## Наши преимущества

speechy

Упражнения созданы  
под руководством  
сурдопедагогов



Гарантия  
результата



Гибкая стоимость  
подписки от 5 USD



Доступность приложения  
для жителей России



Дружелюбный  
пользовательский  
интерфейс  
с интерактивом и ИИ



Адаптивный формат  
обучения  
для поддержания  
мотивации ребёнка



# 12 Команда и наставники

speechy

**Антон Лабутин**

Опыт организации университетских мероприятий



**Skoltech**



**Иван Мочалов**

Full-stack разработка приложения ЛМС для ВУЦ НИУ ВШЭ



**Егор Малкершин**

Участвовал в соревнованиях по NLP CodaLab



**Skoltech**

**Skoltech**

**Никита Лигостаев**

Опыт разработки фирменного стиля сообществ социальных сетей, UI/UX интерфейсов 5 лет



**Елизавета Секрето**

Опыт маркетинг продвижения 5 лет



**Ирина Оводкова**  
Сурдопедагог-консультант

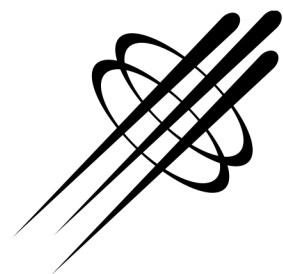


**Алексей Николаев**  
Бизнес-консультант, Профессор Центра инноваций и предпринимательства

**Skoltech**

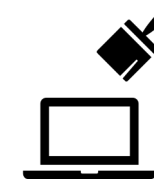
# 13 Результаты акселератора

speechy



**A2023**

Доработан презентационный материал проекта



Доработана дорожная карта проекта

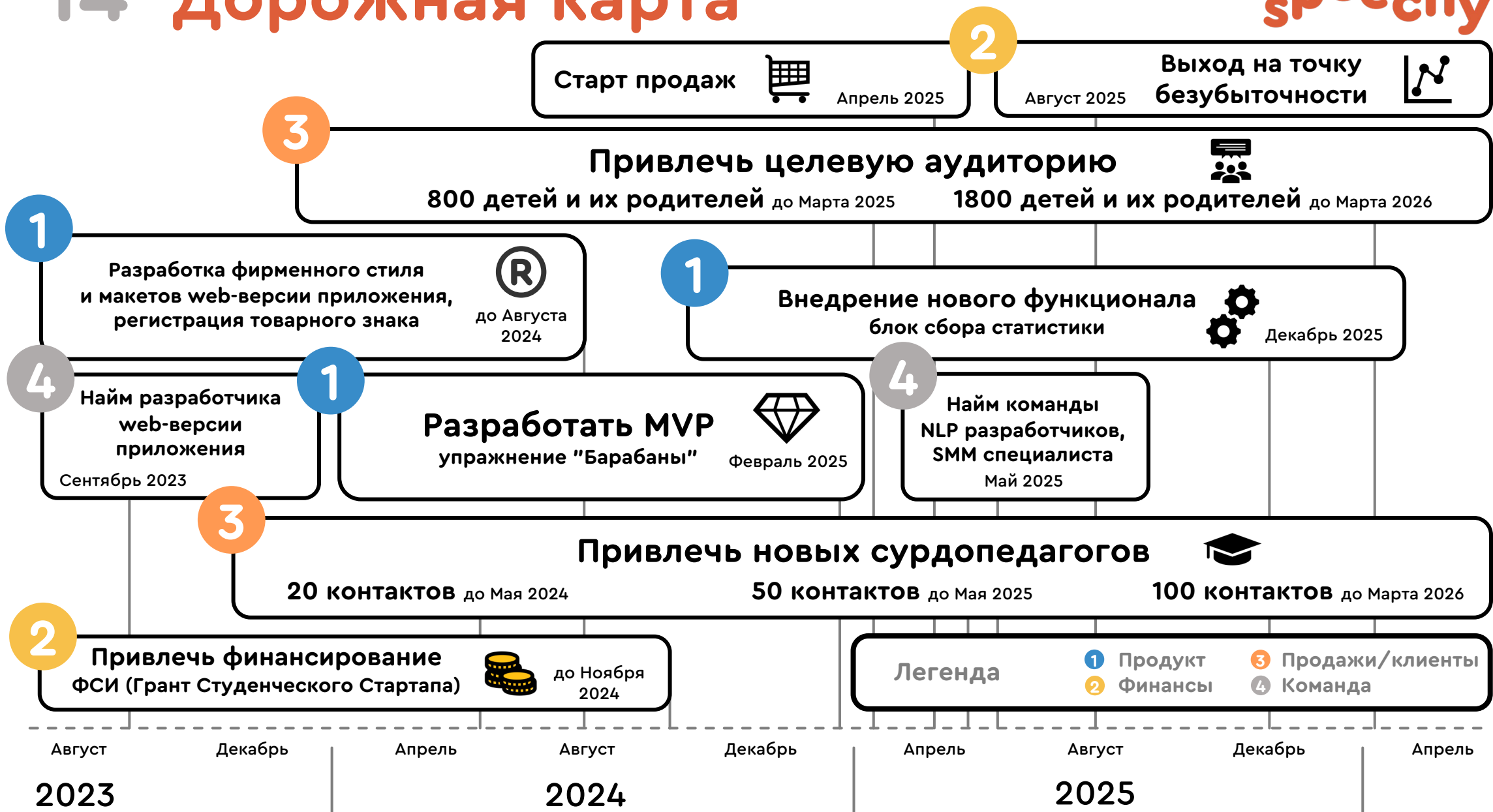


Посетили консультации бизнес-трекера, получили рекомендации по улучшению и развитию проекта

Посетили мастер-классы направления "Человек+"



# 14 Дорожная карта



# 15 Монетизация



Целевая аудитория

**63 тыс человек**

Вложения : 1 000 000 ₺

speechy

Базовая подписка

500 руб / мес.

Планы продаж\*

800 подписок 1-ый год

\*отток подписок 2%

Планируемый доход за 5 лет\*

**21 612 266 ₺**

\*без учета продления подписки на продукт

Срок окупаемости: 1.5 года



# Внеси вклад в помощь детям вместе с нами

speechy



Антон Лабутин  
Руководитель проекта



speechy  
official

speechy.official@ya.ru



Никита Лигостаев  
UI/UX разработчик



Иван Мочалов  
Разработчик приложения



Елизавета Секрето  
Маркетолог



Егор Малкершин  
ML разработчик



# speechy

играй, слушай,  
говори!

Приложение-тренажер

# 1\* Давай мы покажем!

speechy

Оцени  
перспективы алгоритма!



**Алгоритм оценки  
произношения буквы**

Видеоматериал доступен на Google Drive

Будь первым, кто  
прокомментирует публикацию!



**Прототип упражнения  
"Барабаны"**

Видеоматериал доступен на RuTube

## 2\* Мотивация



Идея проекта родилась у нас случайно во время практикума по инновациям, который проходил в Сколтехе для всех магистров 1-го курса. Нам рассказали про проект игрушки с напоминанием о введении инсулина для детей, больных сахарным диабетом, а также про проблемы слабослышащих детей.

Тогда у нас и появилась идея создать игрушку с приложением, которое помогло бы слабослышащим детям тренировать слух и речь в дополнение к занятиям с сурдопедагогом. Так как мы не равнодушны к проблемам людей с ограниченными возможностями, а один из членов команды знаком с ними не понаслышке, то мы загорелись идеей создать продукт, который облегчил бы жизнь таких людей, их интеграцию в общество.

К тому же известно, что специалистов-дефектологов в России дефицит, а родственники, по разным причинам, не могут уделять пристальное внимание развитию особенного ребёнка, которое крайне важно оказывать с ранних лет. Наше приложение могло бы компенсировать дефицит занятий со специалистом и помочь родителям в нелёгком деле.

Желание приложить руку к решению важной социальной проблемы, а также получить ценный опыт в создании проекта с последующей коммерциализацией мотивируют нашу команду не останавливаться на достигнутом, а двигаться все дальше и дальше.

# 3\* Техническая основа

speechy

Упражнение "Барабаны"

Доступ к динамикам  
через браузер



Приложение с "логикой",  
интерактивные задания с заранее  
прописанными сценариями

Можем акцентировать внимание на  
сложных звуках с положительным  
подкреплением

Упражнение "Буквы"

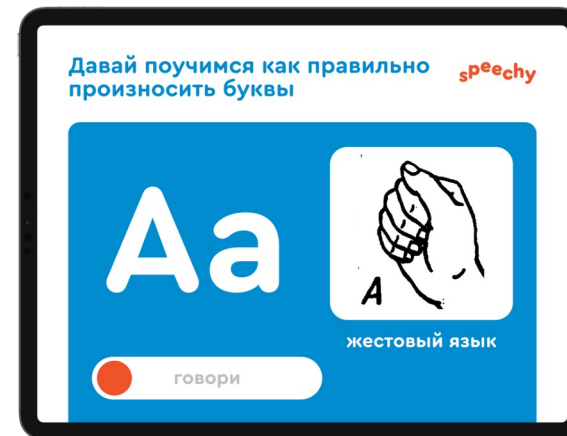
Доступ к динамикам и  
микрофону через браузер



Быстрое прототипирование и  
проверка новых упражнений



Мультиплатформенность, удобство  
интеграции с БД и обновлениями  
модели



Предобученная модель для распознавания  
речи с возможностью дополнительного  
обучения для адаптации под детское  
произношение и специфики упражнений

Можем распознавать детскую речь  
с учетом дефектов

4\*

# Смета на изготовление

speechy

Источники финансирования: гранты, внешние инвестиции



	Статья затрат	Планируемые расходы	Рыночная стоимость
I этап	Создание MVP, первичная модель сбора статистики	200 000 руб	> 280 000 руб
II этап	Согласование партнерских интеграций, поддержка текущей функциональности, поддержка пользователей, разработка новой функциональности и тестирование, полноценный выход на рынок	800 000 руб	> 1 000 000 руб

Источники оценки рыночной стоимости: <https://asm-spezia.ru/price/marketingovye-issledovaniya.html>,  
<https://punicapp.com/services/mobile-development>